

Mogelspiel zum Dativ

Welches sprachliche Lernziel soll erreicht werden?	Festigung der unbestimmten Artikel und Possessivpronomen im Dativ
Was muss bereits aufgebaut sein, um dieses Spiel spielen zu können?	Die Formen des Dativs sowie die Verben und Adjektive auf den Karten müssen bekannt sein.
Welche Redemittel können mit diesem Spiel aufgebaut werden?	«Du hast gemogelt!» oder «Das glaube ich nicht.»

Material: Spielkarten mit Wochentagen sowie Textbausteinen. Zusätzlich gibt es einige Jokerkarten ohne Wochentag.

Spielverlauf: Gespielt wird in kleinen Gruppen. Alle Schülerinnen und Schüler bekommen sechs Karten. Die übrigen Karten werden verdeckt auf einen Stapel gelegt. Die Lehrperson gibt jeweils die Personal- und die Zeitform für eine Spielrunde vor. Wer eine Montagskarte hat, beginnt: Er formuliert unter Verwendung der Textbausteine auf der Karte eine Aussage und legt die Karte danach mit der Rückseite nach oben ab. Die nächste Person verfährt gleich mit der Dienstagskarte, danach kommt die Mittwochskarte usw. Bei Jokerkarten ist der Tag frei wählbar.

Am Montag
sich nähern
ein bissiger Hund

S1: «Am Montag näherte ich mich einem bissigen Hund.»

Fehlt einem Spieler oder einer Spielerin ein bestimmter Tag, wird gemogelt. In diesem Fall wird irgendeine andere Tageskarte gewählt und verdeckt auf den Stapel gelegt, so dass niemand sieht, welcher Tag aufgeführt ist. Mit Pokerface wird zu den Textbausteinen der Karte eine korrekte Aussage mit «gemogeltem» Tag formuliert.

Am Freitag
gratulieren
mein Freund

S2: «Am Mittwoch gratulierte ich meinem Freund.»

Die anderen Mitspielerinnen und Mitspieler können Einspruch erheben, wenn sie vermuten, dass jemand mogelt: «Du hast gemogelt!» Bei Einspruch wird die oberste Karte umgedreht: Hat der Spieler tatsächlich gemogelt, muss er drei Karten vom Stapel aufnehmen, hat er nicht gemogelt, muss die misstrauende Person drei Karten aufnehmen. Gewonnen hat, wer zuerst alle Karten abgelegt hat.

Am Montag telefonieren mit ein Unbekannter	Am Dienstag widersprechen mein Lehrer	Am Mittwoch sich nähern ein bissiger Hund	Am Donnerstag helfen eine alte Frau
Am Freitag schimpfen mit ein Kind	Am Samstag erschrecken vor eine Katze	Am Sonntag träumen von eine Maus	Joker telefonieren mit meine Cousine
Am Montag vertrauen mein Freund	Am Dienstag beginnen mit mein Training	Am Mittwoch gehörchen der Hauswart	Am Donnerstag gratulieren meine Freundin
Am Freitag nett sein zu meine Klasse	Am Samstag vertrauen mein Cousin	Am Sonntag verzeihen meine Freundin	Joker zuschauen ein Fussballspiel
Am Freitag Angst haben vor eine Prüfung	Am Samstag teilnehmen an ein Spiel	Am Sonntag sich ent- schuldigen bei meine Freundin	Joker beschäftigt sein mit mein Vortrag

Am Freitag schimpfen mit eine Schülerin	Am Samstag erschrecken vor ein Gespenst	Am Sonntag träumen von eine Insel	Joker telefonieren mit mein Lehrer
Am Montag gratulieren mein Bruder	Am Dienstag widersprechen meine Mutter	Am Mittwoch Angst haben vor der Zahnarzt	Am Donnerstag helfen meine Schwester
Am Montag nett sein zu mein Freund	Am Dienstag beginnen mit mein Vortrag	Am Mittwoch gehörchen eine Polizistin	Am Donnerstag sich entschuldigen bei mein Bruder
Am Freitag zuschauen der Regen	Am Samstag erschrecken vor ein Auto	Am Sonntag träumen von ein grosser Sieg	Joker verzeihen mein Bruder
Am Montag telefonieren mit mein Onkel	Am Dienstag widersprechen mein Freund	Am Mittwoch sich nähern dein Haus	Am Donnerstag helfen mein Vater